

Vernieuwing Zonnestraat

27 06 2019



27 06 2019

Agenda



- Voorstelling plan: wat gaan we doen?
 - Minder hinder en planning
 - Vragen

Wat gaan we doen?



- 1^e fase : Bouw 34 woningen = afgerond
- 2^e fase : start omgevingsaanleg (nu)

Welke werken ?

- Aanleg riolering
- Aanleg wegenis
- Aanleg nutsleidingen (electr. gas, water , ...)
- Afwerkingen woningen
- Aanleg van groen

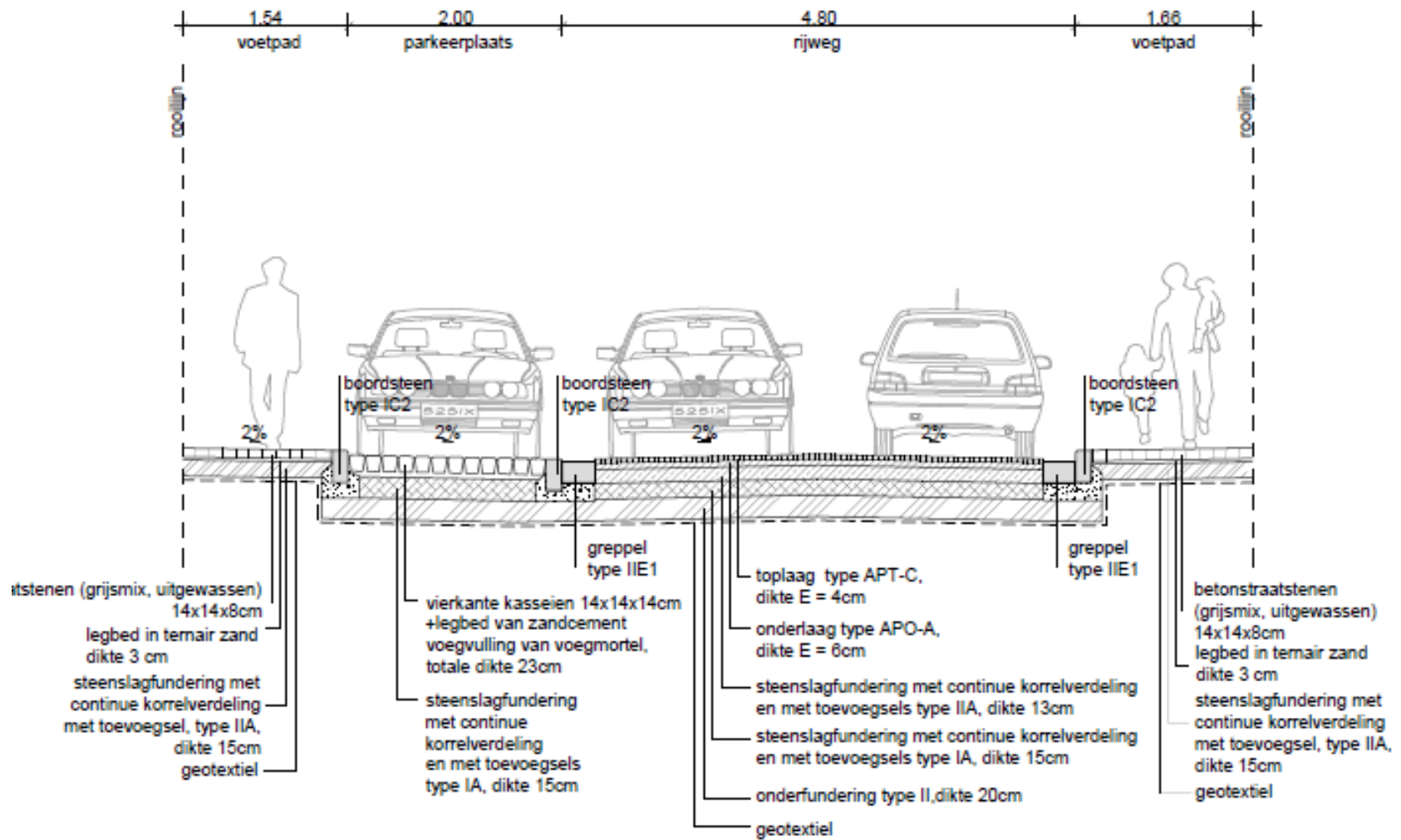
Wat gaan we doen?



Profiel Zonnestraat

Typedoorsnede parkeervak - rijweg Zonnestraat

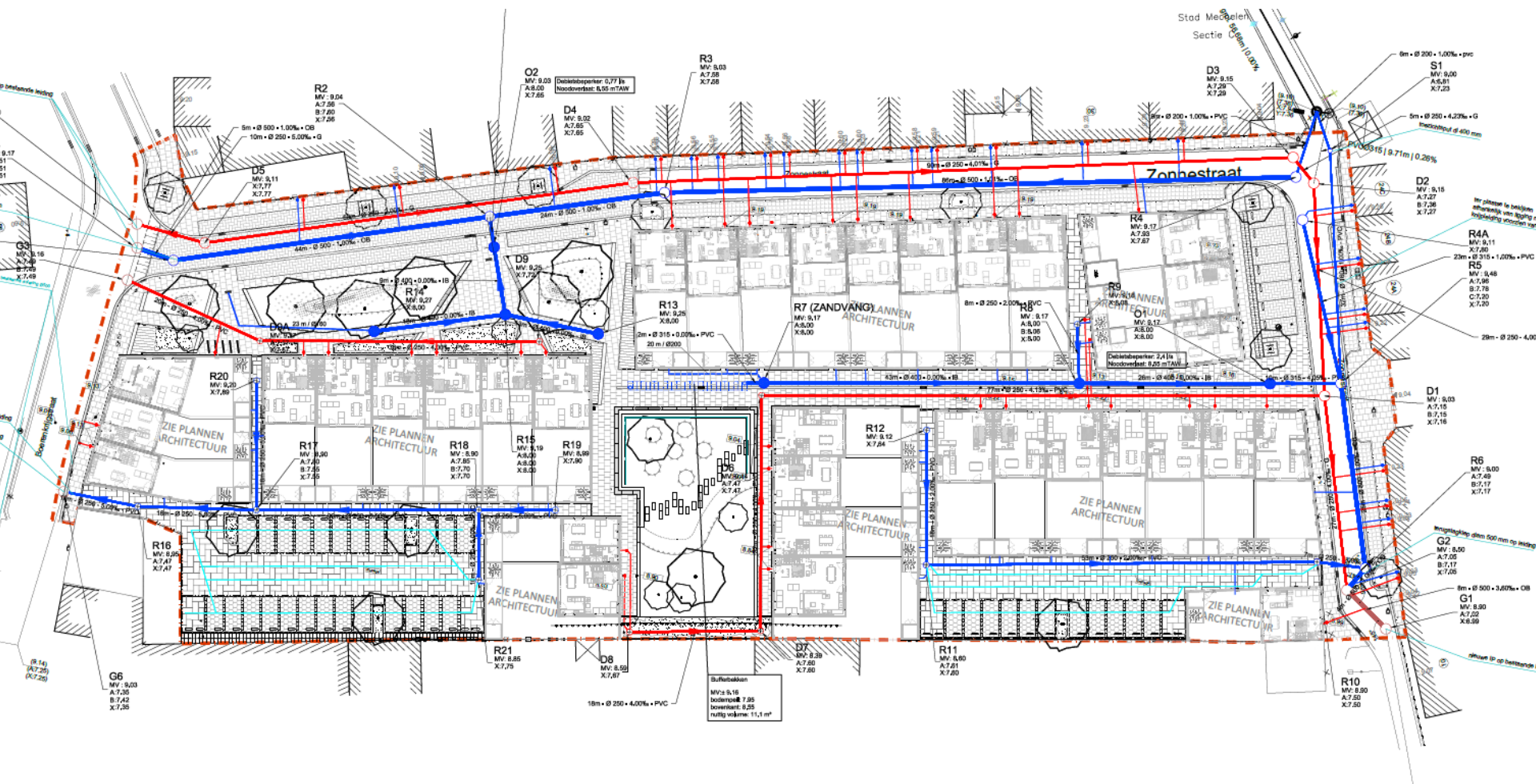
Typedoorsnede A-A'



Detail plein







Minder hinder



- Huisvuil: via ophaalpunten
- Bereikbaarheid achterliggende verkaveling via fietspad
- Parkeren
- Blad met aansluitingen
- Communicatie

Signalisatie en planning

- Fase I vanaf 2 tot 20 september (roos op plan)

Alle andere zones blijven bereikbaar maar er zal geen doorgang meer zijn. Na 20 september terug doorgang maar enkel voor plaatselijk verkeer. De afwerking van de straat is voor later wanneer de andere rioleringen geplaatst zijn.



Signalisatie en planning

- Fase II van 20 september tot ongeveer 23 oktober

Er wordt enkel in het binnengebied van de gebouwen gewerkt.



Signalisatie en planning

- Fase III Vanaf ongeveer 23 oktober tot en met ongeveer 15 november

Er wordt gewerkt in de groene zone. Dan is er geen doorgang mogelijk op het kruispunt en is alleen de blauwe zone nog bereikbaar. Uiteraard worden dan de borden mee opgeschoven.



Signalisatie en planning

- Fase IV Vanaf 15 november tot en met 6dec

Er wordt gewerkt in de blauwe zone (enkel rioleringen)



Signalisatie en planning

- Fase V Vanaf 9 december tot einde werk (afhankelijk van de winter)

Er wordt gestart met de afwerking van de wegenis, beginnende in de roze zone, overgaand naar groene en blauwe zone. Dit zal minstens 40 werkdagen in beslag nemen.

Fase is afhankelijk van de winter en bereikbaarheid is moeilijk.



Meldingen of problemen?

- Aannemer in eerste instantie: (contactgegevens zie brief)
- Stad Mechelen via 0800 2 0800 of via www.mechelen.be/melding